

---

**PERANCANGAN SISTEM DELIVERY ORDER ONLINE PRODUK  
BERBASIS WEB DI INDUSTRI HOME OMEGA BAKERY  
MENGUNAKAN CODEIGNITER**  
Rismawati, Novi Lestari, Satrianansyah

## PERANCANGAN SISTEM *DELIVERY ORDER ONLINE* PRODUK BERBASIS WEB DI *INDUSTRI HOME OMEGA BAKERY* MENGGUNAKAN *CODEIGNITER*

Rismawati<sup>1</sup>, Novi Lestari<sup>\*2</sup>, Satrianansyah<sup>3</sup>

<sup>1,2</sup>Informatika, Universitas Bina Insan, LubukLinggau, Indonesia

<sup>3</sup>Sistem Informatika, Universitas Bina Insan, LubukLinggau, Indonesia

**Email:** <sup>1</sup>17010012@mhs.univbinainsan.ac.id, <sup>2</sup>novilesstari@univbinainsan.ac.id,

<sup>3</sup>satrianansyah@univbinainsan.ac.id

### Abstrak

Permasalahan dalam penelitian ini yaitu belum menerapkan suatu sistem yang berbasis web yang dapat mempermudah masyarakat (pelanggan) dalam pembelian sebuah produk. Proses pembelian produk selama ini masih dilakukan secara manual. Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan observasi ke *Omega Bakery*, wawancara dengan pemilik *Omega Bakery* dan Literature pada buku yang berhubungan dengan judul penulisan. Hasil penelitian yaitu Perancangan *Delivery Order Online* Produk Berbasis Web Di *Industri Home Omega Bakery* menggunakan *Codeigniter*, Sistem yang dibangun dengan bahasa pemrograman *PHP* dengan *MySQL* sebagai *database* sistem informasi, serta *interface* sistem informasi yang telah dibangun berbasis *Dashboard*. Dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi yang telah dibangun dapat digunakan sebagai alat bantu pendukung yang cepat dan tepat.

**Kata Kunci :** *Dashboard, internet, system informasi, database dan prototype.*

### Abstract

*The problem in this research is that it has not implemented a web-based system that can facilitate the public (customers) in purchasing a product. The process of purchasing products so far is still done manually. This study uses data collection methods by making observations to Omega Bakery, interviews with owners of Omega Bakery and literature on books related to the title of writing. The results of the research are the design of web-based online product delivery orders in the home omega bakery industry using codeigniter, a system built with the php programming language with mysql as an information system database, as well as an information system interface that has been built based on the dashboard. It can be concluded that the information system that has been built can be used as a support tool that is fast and precise.*

**Keyword :** *dashboard, internet, system informasi database and prototype.*

## I. PENDAHULUAN

Perkembangan alat komunikasi dari zaman ke zaman semakin canggih. Seperti yang kita ketahui mulai dari telepon kabel, telepon genggam, radio, televisi, dan komputer. Namun sekarang alat komunikasi bukan hanya sebagai media telepon ataupun bertukar pesan akan tetapi bisa mengakses internet. Oleh karena itu lah peminat android sekarang semakin meningkat karena kebutuhan bagi penggunanya.

Bisnis yang masih berjalan salah satunya yaitu bisnis makanan yang termuat disaat industri kreatif. Industri kreatif adalah industri yang berdasarkan arah kemampuan kreatifitas yang canggih serta sentuhan perubahan supaya dapat memproduksi produk modern yang berkualitas dan berbeda. Bisnis makanan zaman sekarang bermacam-macam, bukan lauk pauk saja ataupun cuma makanan pokok, tetapi juga bermacam-macam ragam roti ataupun kue modern dan tradisional.

*Industri home* omega bakery ini merupakan usaha yang diwariskan oleh orang tua nya kepada bapak Nur Maman di Palembang saat itu, kemudian bapak Nur Maman memulai usaha nya di kota Lubuklinggau pada tahun 2006 dengan karyawan kurang lebih 20, namun setelah adanya pandemi covid-19 ini bapak Nur Maman mengurangi karyawannya. *Industri home* omega bakery ini setiap harinya memproduksi kurang lebih 10-15 kg dalam sehari, dengan varian rasa coklat, nanas, mentega meses, kelapa, dan ada juga dua rasa yang dipadukan seperti coklat dan nanas, mentega dan meses dengan harga yang dapat terjangkau mulai dari Rp.1000,- – Rp.10.000,- . Adapun keadaan yang dihadapi oleh industri home omega bakery ini adalah sistem perkembangan toko dan pemesanan produk pada *industri home* omega bakery ini sedang memerlukan waktu yang cukup lambat karena pelanggan perlu datang ke tempat *industri home*

omega bakery atau mengetik melalui *Short Message Service* (SMS) atau melalui telepon sehingga pelayan toko sedikit kesulitan dalam rekap data jika terjadi pemesanan secara bersamaan. Pembuatan sistem pemesanan online ini memiliki pertimbangan agar pelanggan apa lagi yang masih baru bisa mengetahui alamat toko industri home omega bakery bisa terlihat oleh pelanggan produk yang dijual secara online dan juga bisa pemesanan produk secara langsung tidak wajib datang ke toko dan bisa dapat melakukan aktivitas menjadi sangat mudah dan efisien.

Toko industri home omega bakery membutuhkan yaitu sebuah sistem pemesanan dimana sistem ini nantinya bisa digunakan dapat memproses sistem pemesanan secara online, memperluas produk tapi bisa meluaskan jangkauan penjualan. Tidak hanya itu, dengan adanya sistem tersebut bisa mempermudah pelanggan dalam melaksanakan pemesanan produk sebab dapat secara langsung memilih produk yang tertera didalam sistem pemesanan dan bisa melihat harga yang tertera setiap produk. Dan juga pelanggan bisa melihat langsung total harga dari pemesanan produk dan terlihat dengan bagus dan bisa diketahui secara cepat. Dan juga dapat mempermudah pelayan toko pada saat memeriksa maupun waktu melakukan daftar pemesanan produk

## II. KAJIAN PUSTAKA

Perancangan adalah bagaimana sistem akan dibangun meski mungkin faktanya benar-benar diwujudkan. (Munawar 2018)

Perancangan/design perangkat lunak adalah proses multi langkah yang berfokus pada empat *atribut* sebuah program yang berbeda : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface* dan detail (algoritma). (Busran and Anggraini 2016)

Sistem adalah suatu kumpulan dari elemen-elemen berupa data jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, sumber daya manusia, teknologi baik hardware maupun software yang saling berinteraksi sebagai satu kesatuan untuk mencapai tujuan/sasaran tertentu yang sama.(Hamidin 2017)

Sistem adalah satu kesatuan yang terpadu secara holistik, yang di dalamnya terdiri dari bagian-bagian dan masing-masing bagian memiliki ciri dan batas batas tersendiri.(Dr. Subandi 2018)

*Delivery order online* adalah surat bukti penyerahan barang yang dikeluarkan perusahaan angkutan laut (perusahaan pelayaran) atau kuasanya kepada pemilik barang yang merupakan suatu bukti pengiriman barang.(Prastyorini and Syaputra 2020)

Pengiriman pesanan (*delivery order*) merupakan salah satu layanan pesan antar barang yang sangat populer.(Hendra, Se, and Kom 2019)

*Framework* atau kerangka kerja adalah suatu standar yang harus diikuti untuk melakukan pengembangan aplikasi oleh pemrogram. Standar ini mengatur banyak hal, mulai dari nama *file*, direktori dan cara memrogramnya.. (Sidik 2018)

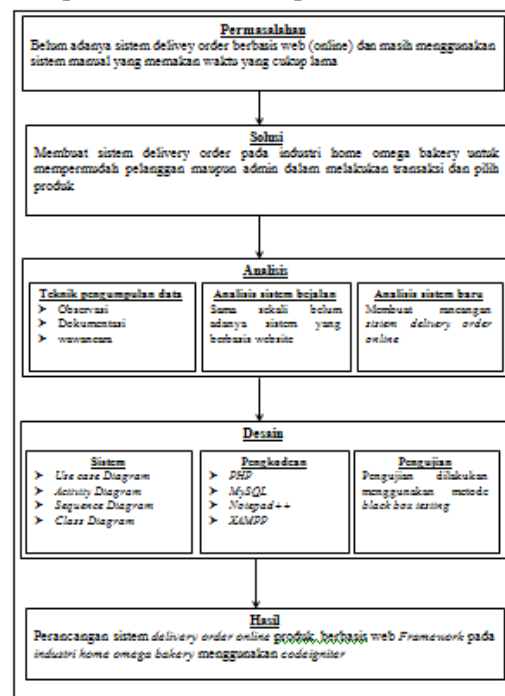
*Framework* adalah suatu kumpulan kode berupa pustaka (*library*) dan alat (*tool*) yang dipadukan sedemikian rupa menjadi satu kerangka kerja (*framework*) guna memudahkan dan mempercepat proses pengembangan aplikasi *web*.(Raharjo 2018)

*Codeigniter* (CI) adalah pengembang aplikasi (*Application Development Framework*) dengan menggunakan PHP, suatu kerangka untuk bekerja atau membuat program dengan menggunakan PHP yang lebih sistematis. (Sidik 2018)

*Codeigniter* adalah *framework* web untuk bahasa pemrograman PHP, yang dibuat oleh Rick Ellis pada tahun 2006,

penemu dan pendiri EllisLab ([www.ellislab.com](http://www.ellislab.com)). (Raharjo 2018)

Pada kerangka befikir ini, sistem *delivery order online* produk berbasis *framework* ditemukan persoalan di Industri Home Omega Bakery yaitu berkurangnya customer dalam pembelian produk dikarenakan customer harus membeli produk ke Industri Home Omega Bakery dan penjualan produk berkurang sehingga terjadinya stok menumpuk di gudang. Dengan adanya permasalahan ini proses jual beli barang sedikit terhambat sehingga penulis merancang sebuah sistem untuk mempermudah user maupun admin.



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021

**Gambar 1.** Kerangka Berpikir Penelitian

**III. METODOLOGI PENELITIAN**

Metode yang digunakan penulis dalam pengembangan system ini yaitu metode prototype. Berikut ini tahapan dalam metode prototype sebagai berikut:

- a. Mendengarkan pelanggan

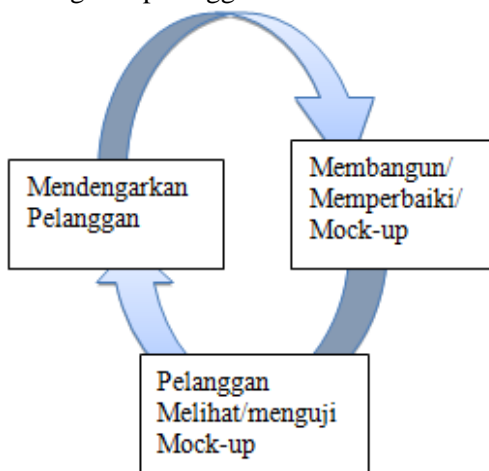
Mendengarkan dan bertemu pelanggan untuk menentukan kebutuhan mengidentifikasi masalah pada Industri Home Omega Bakery, proses pemesanan

produk menggunakan cara manual sehingga kurang efektif dan efisien dalam pemesanan produk.

- b. Membangun atau memperbaiki atau mock-up

Peneliti melakukan perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) dan perancangan database selanjutnya langsung dibangun system menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database menggunakan MySQL. Pelanggan melihat atau menguji mock-up

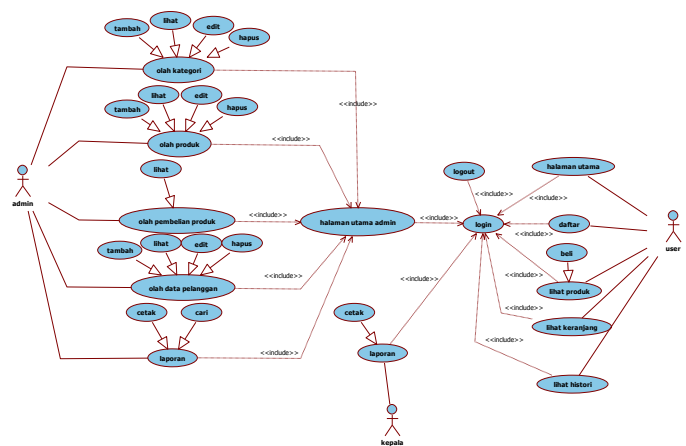
Pada tahap penggunaan dilakukan dengan melakukan uji coba terhadap *prototype* yang telah dibuat sebelumnya klien mengevaluasi *prototype* yang dibuat dan digunakan sampai ditemukan spesifikasi yang sesuai untuk memperjelas kebutuhan software sesuai dengan keinginan pelanggan atau user.



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 2.** Ilustrasi Metode Prototype

Tahapan desain sistem ini, peneliti menggunakan berbagai macam tahapan untuk desain sistem yang nantinya dibangun. Dalam tahapan ini perancangan ataupun sebuah sistem akan membangun sebuah sistem berdasarkan analisa pada tahap sebelumnya. Karena adanya kajian bahan sistem yang ada di *industri home*

omega bakery, akan dibuatlah sebuah perancangan sistem *delivery order online* produk berbasis web *framework* di *industri home* omega bakery menggunakan *codeigniter*. Perancangan ini memakai UML (*Unified Modelling Language*) terdiri beberapa bagian yaitu *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram* supaya menciptakan sebuah sistem untuk lebih menolong nantinya.



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 3.** Use Case Diagram

## IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Hasil Penelitian

Dari penelitian penulis menemukan hasil yaitu berupa website bisa membantu dan mempermudah proses pembelian produk pada Industri Home Omega Bakery, sehingga dapat mengefisienkan penggunaan waktu, tenaga, maupun biaya baik bagi pelanggan.

Sistem ini dibuat dengan tampilan yang mudah dimengerti sehingga pelanggan dapat dengan mudah menggunakannya untuk lebih jelas dapat dilihat di pembahasan

**4.2 Penerapan Metode dan Pengujian**

**4.2.1 Tampilan Halaman Awal Sistem**

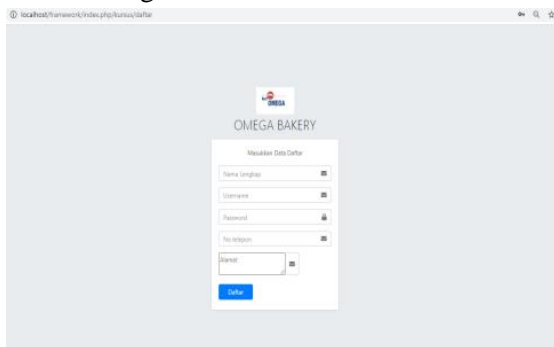
Halaman awal sistem akan tampil setelah user memasuki Link Sistem, halaman ini berguna untuk menampilkan produk yang tersedia serta untuk memasuki halaman login pelanggan. Adapun gambar halaman awal sistem dapat dilihat pada gambar berikut:



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 4.** Halaman Awal Sistem

**4.2.2 Tampilan Halaman Daftar Pelanggan**

Halaman daftar pelanggan akan tampil setelah pelanggan memilih menu daftar pada awal sistem, yang berguna yaitu pelanggan untuk masuk kehalaman login. Adapun gambar daftar pelanggan dapat dilihat sebagai berikut:



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 5.** Halaman Daftar Pelanggan

**4.2.3 Tampilan Halaman Login**

Halaman login akan tampil setelah user, admin dan kepala memilih menu login pada halaman awal sistem, yang berguna untuk user, admin dan kepala yaitu bisa

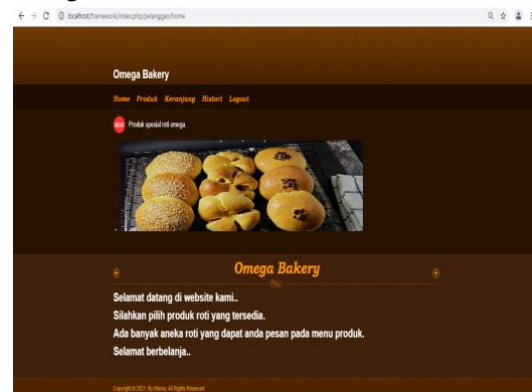
untuk masuk ke halaman utama sistem. Adapun login pelanggan dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 6.** Halaman Login

**4.2.4 Tampilan Halaman Utama Pelanggan**

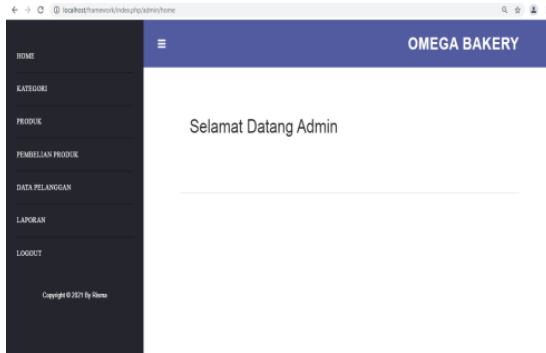
Halaman ini akan tampil setelah pelanggan berhasil melakukan login pada halaman login pelanggan. Adapun gambar halaman utama pelanggan dapat dilihat sebagai berikut :



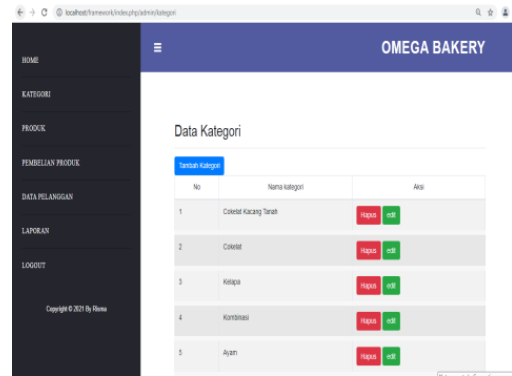
Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 7.** Halaman Utama Pelanggan

**4.2.5 Tampilan Halaman Utama Admin**

Halaman utama admin akan tampil setelah admin berhasil melakukan login pada halaman login sistem. Adapun gambar halaman utama admin dapat dilihat sebagai berikut:



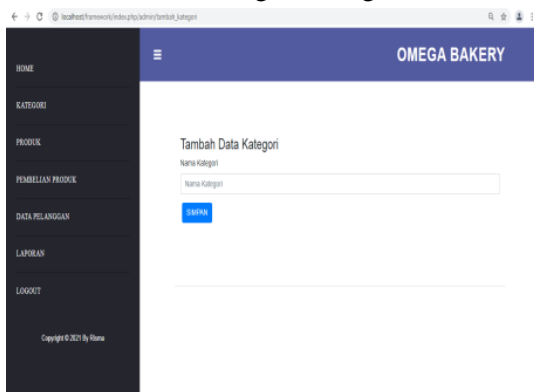
Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 8.** Halaman Utama Admin



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 10.** Halaman Output Kategori

#### 4.2.6 Tampilan Halaman Tambah Kategori

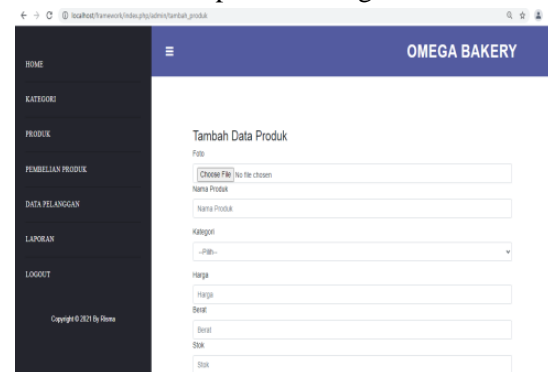
Halaman ini akan tampil setelah admin memilih menu kategori, tambah dari halaman ini berguna untuk menentukan varian rasa produk. Adapun gambar halaman tambah kategori sebagai berikut:



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 9.** Halaman Tambah Kategori

#### 4.2.8 Tampilan Halaman Tambah Produk

Halaman ini akan tampil setelah admin memilih menu produk, tambah dari halaman ini berguna untuk menentukan jenis produk yang tersedia. Adapun gambar halaman tambah produk sebagai berikut:



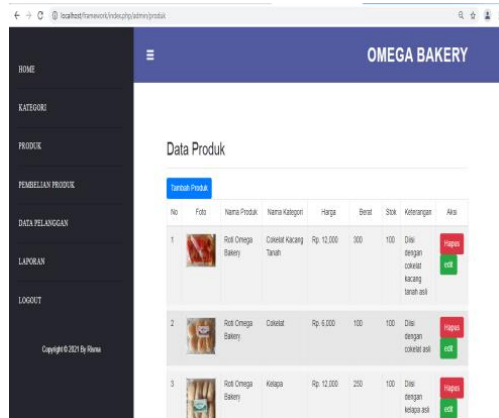
Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 11.** Halaman Tambah Produk

#### 4.2.7 Tampilan Halaman Output Kategori

Halaman ini akan tampil setelah admin memilih menu kategori, halaman ini tambah dari data kategori yang berhasil dilakukan oleh admin. Adapun gambar halaman output Kategori dapat dilihat sebagai berikut:

#### 4.2.9 Tampilan Halaman Output Produk

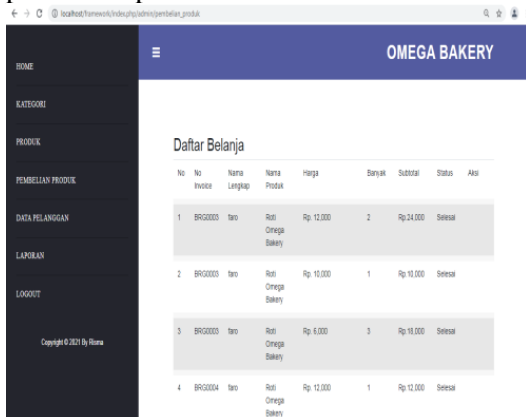
Halaman ini akan tampil setelah admin memilih menu produk, halaman ini di tambah setelah admin berhasil menambahkan data produk. Berikut gambar output produk:



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 12.** Halaman Output Produk

4.2.10 Tampilan Halaman Output Data Pembelian Produk

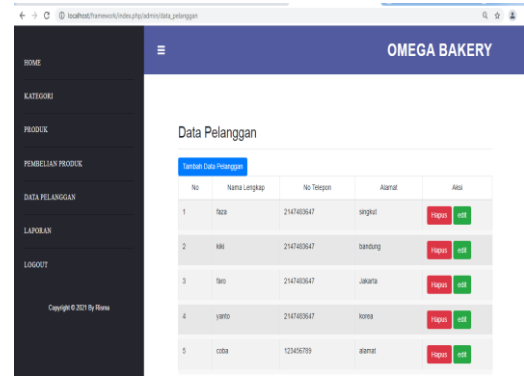
Halaman ini akan tampil setelah admin memilih menu pembelian produk, halaman ini di tambah setelah user membeli produk dan berhasil menambahkan data pembelian produk. Berikut gambar output pembelian produk:



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 13.** Halaman Output Data Pembelian Produk

4.2.11 Tampilan Halaman Output Data Pelanggan

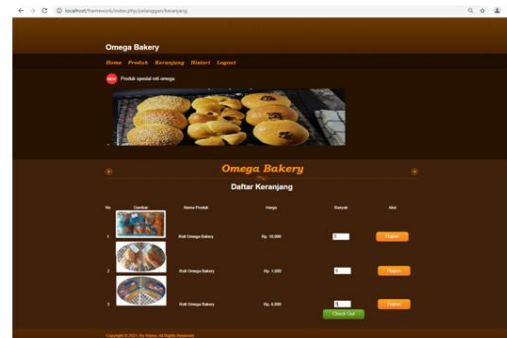
Halaman ini akan tampil setelah user melakukan daftar, halaman ini akan bertambah setelah user berhasil memasukkan data pribadi pada form daftar. Berikut gambar output data pelanggan:



Sumber: Penelitian Rismawati, 2021  
**Gambar 14.** Halaman Output Data Pelanggan

4.2.12 Tampilan Halaman Keranjang

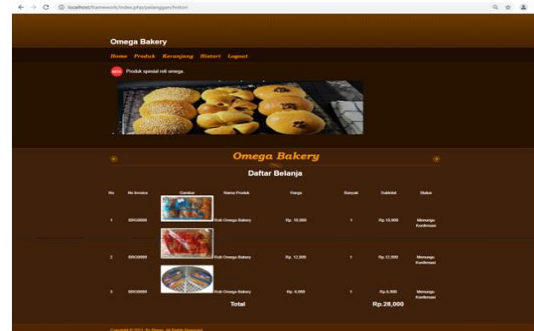
Halaman ini akan tampil setelah pelanggan memilih menu keranjang dan memilih produk yang akan di beli halaman ini akan bertambah setelah pelanggan berhasil menambahkan data produk. Berikut gambar halaman keranjang:



**Gambar 15.** Halaman Keranjang

4.2.13 Tampilan Halaman Histori

Halaman ini akan tampil setelah pelanggan memilih menu histori, halaman ini tampil setelah pelanggan berhasil menambahkan data keranjang. Berikut gambar halaman histori:



**Gambar 16.** Halaman Histori

#### 4.2.14 Tampilan Halaman Laporan

Halaman ini akan tampil setelah admin memilih menu laporan, halaman ini tampil setelah pelanggan berhasil membeli produk. Berikut gambar halaman laporan:

No	No Invoice	Nama Lengkap	Nama Produk	Harga	Banyak	Subtotal	Status
1	BR02003	faris	Risi Omega Bakery	Rp. 12.000	2	Rp. 24.000	Selesai
2	BR02003	faris	Risi Omega Bakery	Rp. 10.000	1	Rp. 10.000	Selesai
3	BR02003	faris	Risi Omega Bakery	Rp. 6.000	3	Rp. 18.000	Selesai
4	BR02004	faris	Risi Omega Bakery	Rp. 12.000	1	Rp. 12.000	Selesai

Gambar 17. Halaman Laporan

## V. KESIMPULAN

Dari hasil pembahasan terhadap sistem yang akan dibangun. Maka penulis menarik kesimpulan yaitu dengan adanya Perancangan Sistem *Delivery Oder Online* Berbasis Web Di *Industri Home OmegaBakery* Menggunakan *Codeigniter* diharapkan dapat membantu *Home Omega Bakery* dalam pemasaran dan penjualan barang yang lebih baik dan lebih efisien.

## VI. SARAN

Berdasarkan dari penelitian ini saran dari peneliti yaitu sebagai berikut:

1. Proses sistem penjualan dapat dilakukan dengan menggunakan metode-metode sehingga dapat menghasilkan sistem yang lebih efektif.
2. *Interface* sebaiknya dikembangkan lagi dalam bentuk *Mobile Web* atau *Android*.
3. Perlu adanya *backup* data, sehingga jika ada kehilangan data sistem dapat membantu secara langsung melakukan *recovery*.

## VII. DAFTAR PUSTAKA

- Busran, and Wina Anggraini. 2016. "Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Sistem Operasi Android (Studi Kasus: Pecel Lele Lela)." *Jurnal TEKNOIF* 4(1): 57–66.
- Dr. Subandi, M.M. 2018. *Sistem Ekonomi Indonesia*. ed. M.B.A. Drs. Riduwan. ALFABETA.
- Hamidin, maniah dan dini. 2017. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi*. CV BUDI UTAMA.
- Hendra, Surya, Putra Se, and M Kom. 2019. "Perancangan Sistem Delivery Fastfood Berbasis Web Dengan Metode Gis ( Geographic Information System )." 3(April).
- Munawar. 2018. *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan UML(Unified Modeling Language)*. Informatika Bandung.
- Prastyorini, Juli, and Fahreza Achmad Syaputra. 2020. "Penukaran Delivery Order Online Dan E-Container Equipment Interchange Receipt Terhadap Impor Barang Menggunakan Petikemas." : 57–70.
- Raharjo, Budi. 2018. *Belajar Otodidak Framework Codeigniter*. Informatika Bandung.
- Sidik, Betha. 2018. *Framework Codeigniter 3*. Informatika Bandung.